

# Lebenslauf

---

## Persönliche Daten:

Name: Pascal Nees  
Anschrift: Finkenweg 6  
56244 Ötzingen-Sainerholz  
Tel: 0172 / 8807404  
Mail: pascal-nees@t-online.de  
geb.: 06.02.1992 in Langen (Hessen)

vollständiges Portfolio: <http://www.pascal-nees.de/>

## Berufliche Erfahrung:

06.2022 – heute **asgoodasnew electronics GmbH**  
Frontend Developer

08.2020 – 05.2022 **Interfrog Produktion GmbH**  
Frontend Developer

02.2018 – 07.2020 **Valentins GmbH**  
Fullstack Developer – Schwerpunkt Frontend

09.2015 – 01.2018 **Valentins GmbH**  
Ausbildung Fachinformatiker Anwendungsentwicklung

## Akademische Laufbahn:

09.2015 – 01.2018 **Ausbildung zum Fachinformatiker**  
Anwendungsentwicklung (auf 2,5 Jahre verkürzt):  
Valentins GmbH  
  
*Abschlussnote IHK: 2,2*  
*Berufsschulnote 1,0*

04.2013 – 10.2014 **GameArts & 3D Studium**  
SAE Institute Frankfurt  
  
Abschluss: *Game Art & 3D Animation, Diploma*

10.2011 – 03.2013 **Mathematik / Informatik Studium**  
TU Darmstadt

08.2002 – 06.2011 **Abitur** – Note 2,0  
Weibelfeldschule



# Projekte

---

## asgoodasnew - Relaunch wirkaufens (Vue Frontend)

Multilanguage Relaunch der wirkaufens Plattform (Ankaufsseite von asgoodasnew)

- **Vue.js, Vitest, HTML5, SCSS, Bootstrap, Pinia**
- Umsetzung von Header/Navigation, Startseiten-Slider, Produktdetail-Seite, Produkt-Suche, Kontakt-Seite, Newsletter Anmeldung, alle Frontend Unit-Tests
- <https://wirkaufens.de> – Multilanguage mit 5 weiteren Sprachen, B2B Ankaufsstrecke
- Agile Entwicklung in Jira, Code Reviews, Unit Testing (**Vitest**) 100% Code Coverage

## Asgoodasnew – E2E Testing

Komplettes Testing der Funktionen der Website von asgoodasnew.de (und Fremdsprachen) mithilfe von **Cypress** End to End Testing.

## Interfrog - Frontend Webdevelopment

Umsetzung von vielen Projekten in HTML, SCSS, JS/TypeScript, TYPO3

- [www.gva-power.de](http://www.gva-power.de)
- [www.epicto.de](http://www.epicto.de)
- [www.weintor.de](http://www.weintor.de)
- Bien-Zenker Digitale Erstinfo
- Ostereier Spiel <https://www.interfrog.de/produkte/ostereiersuche/> - Frosch Spiel im Footer von <https://www.interfrog.de/>
- uvm. z.B. Auer Strahltechnik, winzerglueck.de, MRG, KST Berlin, Fodys, Friends of Lighthouse, Livinghaus Elemente, if-Boilerplate Elemente

## Kaloa Games UG - Blooming Earth

Ein Mobile Game auf Basis der Unity Game Engine (C#). Es handelt sich dabei um ein **Idle Game** mit dem Thema *Sustainability*. Zu zweit haben wir für dieses Projekt im Oktober 2019 eine UG gegründet.

- Eigenständiges Projektmanagement mithilfe von **Jira** und **Git**
- **Gründung einer Firma**, mit allem, was dazu gehört
- Deep Dive in eine Objektorientierte Programmiersprache – **C#**
  - Vererbung, Interfaces, I/O
  - Clean Code, Code Optimization
  - Unit Tests + Koordination von User Tests
- Anbindung von externen Plugins wie z.B. GoogleAds, Google PlayGames, PlayFab, SaveSystem usw.
- Eigene 3D Modelle (Game- and Engine-Ready) erstellen
- UI-Design
- Marketing, Social Media Auftritte
- Eigene Homepage entworfen und umgesetzt

## Valentins - Straußkalkulation

Web-Tool um Prototyp-Strauße zu katalogisieren, zu verwalten und Verkaufspreise zu berechnen

- PHP, jQuery, MySQL, Laravel-Framework, HTML, CSS
- Anhand von Einkaufspreisen, Löhnen, Fertigungskosten usw. die Verkaufspreise berechnen
- Usability / Look and Feel war sehr wichtig

## Valentins - Startseitenverwaltung

Web-Tool um die Startseite+Navigation der Valentins Homepages zu verwalten

- PHP, jQuery, MySQL, Symfony-Framework

- Steuerung von Bühne (mit verschiedenen Modi) und Navigation mit WYSIWYG Live-Vorschau
- Verschiedene Shops in einer Verwaltung
- Zeitsteuerung und Planbarkeit der Elemente

### **Valentins - Blumenabo Relaunch**

Eine vormalige Funktion namens Valentins Blumen-Abo wurde durch mich wieder zum Leben erweckt. Mit diesem Feature können sich Kunden regelmäßig Blumen schicken lassen

- Umgang mit sehr altem Legacy Code
- neu Schreiben von Funktionen, umfangreiches Testing
- Erstellung einer sicheren Benutzerverwaltung (Anpassung Lieferadresse, Frequenz, Wochentag etc.)

### **Valentins - Integration Schnittstellen**

Umsetzung einer neuen REST-Schnittstelle zum PayPal-Dienst für die Onlineshops von Valentins

- PayPal Schnittstelle via REST
- Rewe Marketplace via CSV (Übergabe von Produktinformationen, Tracking Infos etc.)

### **Berufsschule - Weinhandel Intranet**

Intranet für einen fiktiven Weinhandel – ausprobierbar auf <http://projects.pascal-nees.de/wein>

- PHP (ohne Framework), MySQL, jQuery, HTML, CSS
- Weinlagerung, Bestandsverwaltung, Kundenverwaltung uvm.
- Rechnungsverwaltung, Umsatzstatistik uvm.

### **Praktikum - Essensbestellungsverwaltung**

Im Rahmen eines Praktikums beim BIT IT Service habe ich innerhalb von drei Tagen eine Verwaltung für die mittägliche Essensbestellung gebaut

- PHP, HTML + Smarty, jQuery, CSS
- Mitarbeiter können dort Bestellungen managen und in dieser Bestellung verschiedene Lieferanten zur Auswahl geben
  - Features: Lieferanten-Favoritenliste, Planbarkeit wann er wo bestellen muss, Übersicht wer schon bezahlt hat
- Andere Mitarbeiter, die
  - Features: Gericht-Favoritenliste pro Lieferanten, Einfache Verlinkung zur Karte



Pascal Nees  
Sainerholz, den 01.07.2025